图形(Shape)接口和它的实现类:长方形(Rectangle) 、正方形(Square)和圆形(Circle)

要求:

(1）每一种图形都求它的周长doublelength()。

(2)在长方形类中定义长length、宽width两个属性;在正方形类中定义边长x;在圆形类中定义半属性径r。

(3）在长方形类中定义带有两个参数的构造方法用于给长和宽赋值;在正方形类中定义带有一个参数的构造方法用于给边长赋值;在圆形类中定义一个带有一个参数的构造方法用于给半径赋值。

(4）在测试类中定义一个方法shapeLength可以接收任意类型的图形对象,在方法内部调用图形周长方法。

(5）在测试类中调用shapeLength方法求长方形、正方形、圆形的周长。

(6)在主方法中定义匿名内部类作为参数传递给shapeLength方法，计算边长为5的正六边形周长。